**Kickstarter Report**

**Tia Anderson-Ortega**

**Given the provided data, what are three conclusions we can draw about Kickstarter campaigns?**

First, Theater and Music have the highest success outcome in Kickstarter.

Second, within the USA, Plays have the highest success outcome in Kickstarter.

Lastly, the outcomes that were successful within the different catergories met or exceeded the goal

 with pledges.

**What are some limitations of this dataset?**

Some of the limitations of this dataset is not showing a representation of age or gender.

**What are some other possible tables and/or graphs that we could create?**

We could also represent with bar charts and pie charts (if we also decided to explore age and gender in the data).